

*KORISNIČKO UPUTSTVO ZA ALARMNU
CENTRALU
DSC PC 1565 i 1616*

KORISNIČKO UPUTSTVO ZA ALARMNU CENTRALU DSC PC 1565

Sistem PC1565 sastoji se od kućišta, jedne ili više tastatura, i različitih detektora i senzora. Kućište se postavlja u suteran ili neko drugo skriveno mesto. U kućištu se nalazi elektronika i akumulator. Samo serviser treba da zna gde se kućište nalazi. Tastatura ima audio indikator i komandne tastere. Tastatura služi da pošalje komande centrali i pokaže u kakvom stanju se nalazi sistem. Ona je smeštena blizu ulazno - izlaznih vrata. Ovaj sistem ima više štice zona. Za svaku zonu mogu da se priključe različiti senzori, magnet za vrata i prozore, detektor pokreta, detektor loma stakla, vibracioni i šok senzori. Kada neki od senzora aktivira alarm, na LED tastaturi svetli odgovarajuća zona, ili se na LCD tastaturi ispisuje odgovarajuća poruka.

GLAVNI KOD

Glavni kod se sastoji od 4 cifre i služi za uključenje i isključenje sistema, programiranje pomoćnih kodova i menjanje drugih karakteristika. Glavni kod dobijate od Vašeg serviser i možete ga promeniti. Za pomoćne kodove vidite poglavlje programiranje pomoćnih kodova.

UKLJUČENJE SISTEMA

Sistem je spreman za uključenje kada svetli lampica READY.

Ako READY lampica ne svetli, proverite da li su sva vrata i prozori zatvoreni i da li ima kretanja u prostorijama koje su štice detektorima pokreta. Sistem ne može da se uključi dok se ne upali READY lampica što je znak da su sve zone zatvorene.

Ukucajte kod od 4 cifre. Pritiskom na svaki taster čuje se ``bip``. Ako je kod ukucan pogrešno ili lampica READY nije svetlela, čuje se kontinualan ``bip`` u trajanju od 2 sec. Ako se ovo desi pritisnite [#] i ponovite kod. Kada ste ukucali tačan kod upliće se lampica ARMED i iz tastature se čuje ubrzana ``bip`` indikacija..

Kada je kod ukucan korektno i sistem uključen, izađite kroz vrata koja su programirana kao ulazno-izlazna. Izlazno vreme može da Vam serviser promeni. Kada istekne izlazno vreme, gase se sve lampice osim lampice ARMED i sistem je uključen.

ALTERNATIVNI NAČINI UKLJUČENJA SISTEMA

Away uključenje

Uključenjem sistema u AWAY modu sve zone će biti aktivne.

Uključenje se vrši ukucavanjem koda i izlaskom na vrata definisana kao ulazno/izlazna. Kada istekne izlazno vreme sistem će biti potpuno uključen.

Stay uključenje

Ovaj način uključanja, koji može da vam omogući naš instalater, omogućava uključanje sistema isključujući unutrašnje zone u kojima se boravi. Kada ukucate vaš kod, ukoliko se ne ugrozi ulazno-izlazna zona, sistem će se automatski uključiti u Stay modu, bajpasujući unutrašnje zone. Unutrašnje zone mogu se reaktivirati u bilo kom trenutku ukucavanjem na tastaturi [*][1]. Ako želite da reaktivirate unutrašnje zone uverite se pre toga da u tim prostorijama nema nikoga.

Uključivanje bez vremenskog kašnjenja

Ako želite da uključite sistem i eliminišete ulazno kašnjenje, pritisnite [*][9] pre Vašeg koda. Blinkaće lampica ARMED podsećajući Vas da je sistem uključen i da nema ulaznog kašnjenja. Ulaskom u ovu zonu kreće trenutni alarm.

BRZO UKLJUČENJE

Vaš sigurnosni sistem može posedovati opciju brzog uključanja.

Ova opcija služi za jednostavnije uključanje sistema pritiskom na [*][0] umesto na kod od 4 cifre.

[*][0] ne može da isključi sistem.

Vaš instalater će Vas informisati kako se omogućava onemogućava opcija brzog uključanja.

AUTOMATSKO UKLJUČENJE SISTEMA

Vaš sistem se može isprogramirati za automatsko uključenje. Pritisnite [*][6][GLAVNI KOD][3] zatim ukucajte željeno vreme u formatu 00:00 - 23:59.

Za omogućenje-onemogućenje ove opcije ukucajte [*][6][GLAVNI KOD][2]. Ako se u tastaturi čuju tri uzastopna ``bip``-a automatsko uključenje je omogućeno, a jedan dugačak ``bip`` znači da je onemogućeno.

ISKLJUČENJE SISTEMA

Po ulasku u štíčene prostorije kroz ulazno - izlazna vrata, iz tastature se čuje konstantan zvuk, obaveštavajući Vas o proticanju ulaznog vremena u kome morate uneti svoj kod, radi isključenja sistema. Ulaskom na bilo koja druga vrata krenuće trenutni alarm. Po unošenju koda, lampica ARMED se gasi, a zvuk iz tastature prestaje. Sistem je sada isključen. Ukoliko zakasnite sa unošenjem glavnog koda, alarm se aktivira. Ukoliko kod unesete pogrešno pritisnite [#] i kod ukucajte ponovo. Ulazno vreme može da Vam promeni serviser.

Ako se alarm aktivira dok je sistem uključen, lampica MEMORY (ili SYSTEM) i lampica zone koja je izazvala alarm, blinkaće 30 sekundi. Posle 30 sekundi lampica se gasi i sistem se vraća u stanje READY. Ako u roku tih 30 sekundi pritisnete [#] memorija alarma se briše. Za pregled memorije alarma pritisnite [*][3]

Ako postoji neki problem dok je alarm isključen, svetli TROUBLE (ili SYSTEM) lampica. Pogledajte listu sa mogućim problemima da biste mogli rešiti problem.

PROGRAMIRANJE KODOVA

Glavni kod

Pritisnite [*][5][GLAVNI KOD][40][NOVI GLAVNI KOD]

Pritisnite [#] za povratak u stanje READY.

Preporučujemo da za novi glavni kod ne koristite kombinacije [1111] i [1234].

Pomoćni kodovi

Mogu se programirati 32 pomoćna koda (01-32)

Programiranje novih kodova:

Pritisnite[*][5][GLAVNI KOD][BROJ KODA][NOVI KOD OD 4 CIFRE]

Broj koda može biti 01-32.

Pritisnite [#] za povratak u stanje READY.

Ako pomoćni kod već postoji, zameniće se novim.

NAPOMENA: Preporučuje se da se za pomoćni kod ne koristi kombinacija (1234).

Brisanje kodova:

Pritisnite [*][5][GLAVNI KOD][BROJ KODA][*]

Broj koda može biti 01-32.

Pritisnite [#] za povratak u stanje READY.

Nemojte izbrisati glavni kod.

BAJPASOVANJE ZONA

Bajpasovanje zona se koristi kada korisnik želi da zaštiti samo jedan deo sistema. Posle izvršenog bajpasovanja i uključivanja sistema, zone koje su bajpasovane neće izazvati alarm.

Zone se ne mogu bajpasovati kada je sistem uključen.

Zbog Vaše sigurnosti serviser može da programira sistem da važne zone ne mogu da se bajpasuju.

Bypass lampica svetli dokle god su zone bajpasovane.

Dok je alarm isključen nemojte nehotično da bajpasujete zone. Svaki put kada isključite alarm bajpasovane zone se brišu i moraju se ponovo bajpasovati pre uključjenja.

Pritisnite[*][1][ZONE KOJE SE BAJPASUJU]

Za zone koje se bajpasuju treba ukucati po dve cifre za svaku zonu (od 01 do 08). Za svaku zonu koju bajpasujete zasvetleće lampica odgovarajuća lampica zone.

Pritisnite [#] za povratak u stanje READY.

TROUBLE DISPLAY

Problematično stanje sistema se prikazuje na tastaturi paljenjem lampice TROUBLE (na tastaturi PC5508Z) odnosno lampice SYSTEM (na tastaturi PC1555RKZ) svo vreme dok se problem ne otkloni. Ako ne možete da odredite o kom problemu je reč pozovite servisera. Pritisnite [*][2] da Vam se pokaže vrsta problema. Lampica određene zone Vas obaveštava o kom problemu je reč.

ZONA	VRSTA PROBLEMA
1.	Potreban servis. Pozovite vašeg servisera
2.	Problem sa AC napajanjem (tastatura neće emitovati zvuk, ali će svetleti lampica TROUBLE (ili SYSTEM))
3.	Problem sa telefonskom linijom
4.	Problem u komunikaciji sa centralnom stanicom
5.	Greška u zoni. Pritisnite [5] i upaliće se jedna od lampica zona ukazujući o kojoj se zoni radi.
6.	Tamper zone. Pritisnite [6] i upaliće se jedna od lampica zona ukazujući o kojoj se zoni radi.
7.	Bežični uređaji imaju slabe baterije.
8.	Gubitak sistemskog vremena

MEMORIJA ALARMA

Ako lampica MEMORY svetli, znači da je alarm bio aktivan od poslednjeg uključenja. Memorija alarma se pali kada se sistem isključi. (Vidite isključivanje sistema).

Pritisnite [*][3] da vidite koja je zona izazvala alarm.

Pritisnite [#] da se vratite u stanje READY.

NAPOMENA: Memorija alarma se briše po ponovnom uključenju sistema, tako da ona beleži aktiviranja alarma samo za vreme poslednjeg uključenja.

KADA SE ALARM AKTIVIRA

Ako se čuje kontinualan zvuk sirene, alarm se može isključiti unošenjem koda.

Ako utvrdite uzrok alarma i uklonite ga, alarm se vraća u njegovo normalno stanje.

TESTIRANJE SISTEMA

TESTIRANJE ALARMA

Ovom funkcijom sistem će testirati dve sekunde sirene i zujalicu u tastaturi.

Pritisnite [*][6][GLAVNI KOD][4]

Pritisnite zatim [#] za povratak u status READY

TESTIRANJE SISTEMA

Preporučuje se da se sistem testira jednom nedeljno

1. Obavestite monitoring stanicu da vršite testiranje sistema.
2. Isključite sistem (lampica READY treba da svetli).
3. Proverite akumulator i sirenu tako što ćete pritisnuti[*][6][GLAVNI KOD][4]. Sirene i tastature će se oglasiti 2 sec, i sve lampice na tastaturi će se upaliti. Pritisnite [#] za povratak u status READY.
4. Redom aktivirajte svaki senzor. Npr. otvorite vrata ili prozor. Čim je neka zona aktivirana mora se upaliti njena lampica. Lampica se gasi kada se senzor dovede u normalno stanje (zatvore se vrata ili prozor).
5. Ako Vaš sistem ne radi kako treba pozovite Vašeg servisera.

CHIME FUNKCIJA

Ova funkcija predstavlja dojavu ulaska i izlaska u prostorije u toku dana i predstavlja idealno rešenje za butike, prodavnice i sl. Dojava ulaska i izlaska se vrši preko ``bip``-a iz tastature. Chime funkciju Vam programira serviser.

Pritisnite [*][4] za uključenje i isključenje chime funkcije. Kada je ova opcija uključena tastatura će emitovati 3 uzastopna ``bip``-a, a kada je isključena jedan dugaćak ``bip``.

ODRŽAVANJE SISTEMA

U normalnoj upotrebi sistem se lako održava. treba se pridržavati sledećeg:

1. Ne perite tastaturu mokrom krpom. Prašinu može da ukloni i vlažna krpa.
2. Test akumulatora Vam pokazuje u kakvom se stanju on nalazi, preporučuje se da se menja svake 3 godine.
3. Za druge komponente sistema kao što su detektori dima, infracrveni senzori, ultraljubičasti i mikrotalasni detektori pokreta ili detektori loma stakla konsultujte njihova uputstva za testiranje i održavanje.

Za sva objašnjenja ili eventualne neispravnosti sistema, obratite se firmi:

“KOMEL-Co”
Branislava Borote 11
21000 Novi Sad
tel. 021 / 423-221

PODSETNIK O SISTEMU

Sistem postavili:

datum:

PARAMETRI SISTEMA

ZONA	ŠTIĆENI PROSTOR	TIP ZONE
1.	-----	-----
2.	-----	-----
3.	-----	-----
4.	-----	-----
5.	-----	-----
6.	-----	-----
7.	-----	-----
8.	-----	-----

KEYPAD ZONA (F)----- VATRA
KEYPAD ZONA (A)----- POMOĆNA
KEYPAD ZONA (P)----- POLICIJA

glavni kod: -----

pomoćni kodovi:(1).....(2) (3).....
(4)(5)(6).....(7).....
(8)(9)(10).....(11).....
(12)(13)(14).....(15).....
(16)(17)(18).....(19).....
(20)(21)(22).....(23).....
(24)(25)(26).....(27).....
(28)(29)(30).....(31).....
(32)

ulazno vreme: sec.

izlazno vreme: sec.